

Vztahová algebra pohybu

Bůh, Počátek i Konec

Bůh, Prvotní Hybatel, udržuje **pohyb záření** v neustálém **koloběhu**. Každý **pohyb září** a tím je každý pohyb zářivým prouděním. Každý proud se postupně uzavře v jeho počátku, kam se navrátí poté, co byl **vyslán Vůlí**, vytlačen jako **hnaný aktivní pohyb**, a následně opět **přitažen** zpět k původu **Láskou** jako **pasivní pohyb**.

Bůh, a sféra záření kolem Něj, byl odjakživa, je a bude navždy.

Všechny **formy jsou** složeny z uzavírajících se **proudění**. Velké proudy uspořádávají ty menší.

Pohyby proudění pralátky

Pohyby na sebe **vzájemně působí** a tím se ovlivňují **podle Božích** přírodních **zákonů**. Působení okolí na danou formu se projevuje podle povahy proudění formy samotné a jejího okolí. **Forma** tak **vnímá rozdíly v okolí vůči jí samotné**.

Představme si **základní látku, pralátku**, vyplňující vše. Je to vlastně objem prostoru. Vnímáme jen pohyby této pralátky, **která se liší právě a pouze jen svým prouděním**. **Žádné další vlastnosti** jí pro zachování jednoduchosti nedáváme. Pralátku považujeme za ideální nestlačitelnou kapalinu či tekutý prostor, který se již z ničeho neskládá. Kde není pohyb je prázdnota.

Sféry

Po **Boží sféře** následuje níže další menší **sféra čistě duchovní** či praduchovní, kterou vyzářil později z Boha oddělený **Budiž Světlo**, Boží Syn **Immanuel, Vůle Boží** z nového počátku stvoření, z Hradu Grálu střežícího Grál, hlouběji od Boha. Immanuel je zakotvený v nově vzniklé osobnosti **Parsifala, Krále Grálu**.

Další ještě menší **sféru duchovní** vytvořily nejvýše postavené čistě duchovní bytosti kolem Parsifala z dalšího nového počátku na nejhlubším konci praduchovní sféry, duchovním Hradu Grálu.

Následovala **sféra bytostného** oddělená z duchovní a pak z ní **sféra jemnohmotná** a nakonec z ní **sféra hrubohmotná**.

Máme tedy tyto části nebo sféry, které vychází shora od největšího Světla a jdou hlouběji dolů v zeslabujícím se proudění, a každá má svůj střed a hranice:

- Boží sféra
 - Bůh
 - Jeho okolní záření
- stvoření
 - čistě duchovní

- duchovní
- čistě bytostné
- jemnohmotné
- hrubohmotné

Bůh je jediný nezávislý Život a Světlo. Pulzující či tepající Zdroj.

Všechno ostatní je proudící záření z Něj a je na Něm závislé, potřebuje příliv posily pro udržení svého proudění či bytí.

Zkusme to popsat i matematickým jazykem, který se pokud možno blíží pravé skutečnosti.

Absolutní prostor

Pro popis proudící pralátky si rozprostřeme určitou soustavu, která nám určí **polohu pohybů**. Jde o **absolutní souřadnou soustavu**, která bude jen pomocným nástrojem, protože **vnímat budeme jen rozdíly pohybů**.

Existuje jedno místo, od něhož máme všechno začít. To místo zaujímá **Bůh**, jako východisko a **Počátek i Konec, Alfa i Omega**. Středový bod ¹⁾ Počátku označme B_0 .

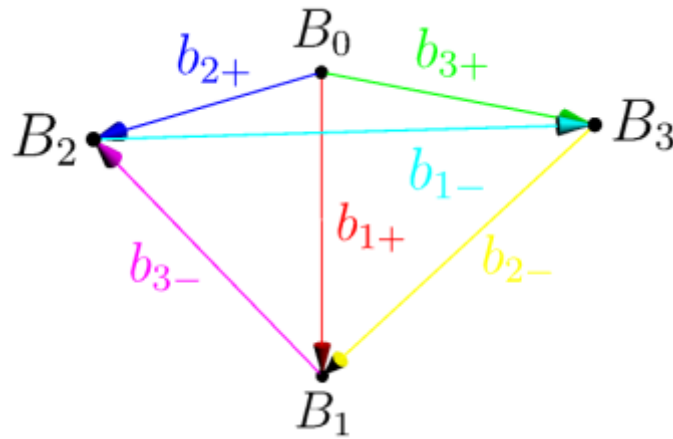
Od Počátku proudí záření tam a zpět a vytváří kouli vyzařování z Boha či **Boží sféru**. Proudí nejdříve **přímo směrem k** protipólu - **Grálu**. Středový bod Grálu označme B_1 . Směr od B_0 k B_1 určuje hloubku, označme ho $b_1 = B_1 - B_0$.

Kolmo na tento směr si představme rovinu jdoucí bodem B_0 , která určuje šířku, a označme ji R_1 . V této rovině zavedeme dva body ve stejné „vzdálenosti“ od bodu B_0 jako bod B_1 a označme je B_2 a B_3 . Tyto body budou ležet ve vzájemně „kolmých“ směrech jdoucích přímo od B_0 . Označme je $b_2 = B_2 - B_0$ a $b_3 = B_3 - B_0$.

Vytyčili jsme tak „pravoúhlou“ souřadnou soustavu, absolutní čtyřstěn Boží sféry, kterou označíme S_0 .

Můžeme prozkoumat různě, několika (N) rozměrné (D), ND, části absolutního čtyřstěnu. Další prostory s jejich menšími čtyřstěny jsou z něho odvozené:

0D

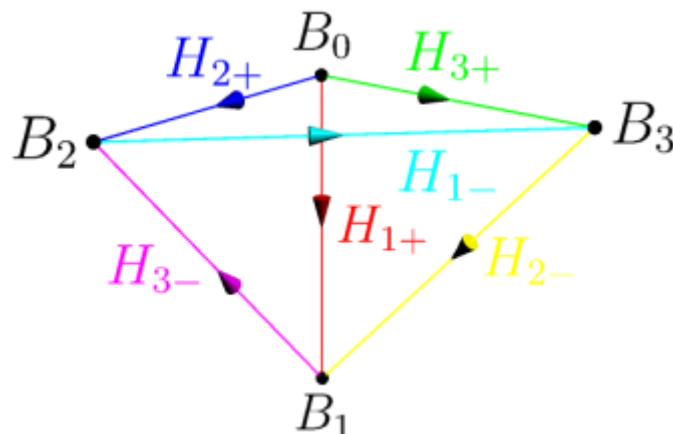


Máme 4 základní body B_0, B_1, B_2, B_3 a směry či posuny ²⁾ mezi dvojicí bodů $b_k = B_i - B_j$ 3 základní $b_{1+} = b_1 = B_1 - B_0$, $b_{2+} = b_2 = B_2 - B_0$, $b_{3+} = b_3 = B_3 - B_0$ a 3 odvozené $b_{1-} = B_3 - B_2 = b_3 - b_2$, $b_{2-} = B_1 - B_3 = b_1 - b_3$, $b_{3-} = B_2 - B_1 = b_2 - b_1$

Z nich sestavíme pomocí sčítání a násobení číslem ³⁾ další směry

$b = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \beta_3 b_3$ a body ⁴⁾ $B_i = B_0 + b_i$ $B = B_0 + b$ a slučováním vzájemným násobením prvků další prvky.

1D



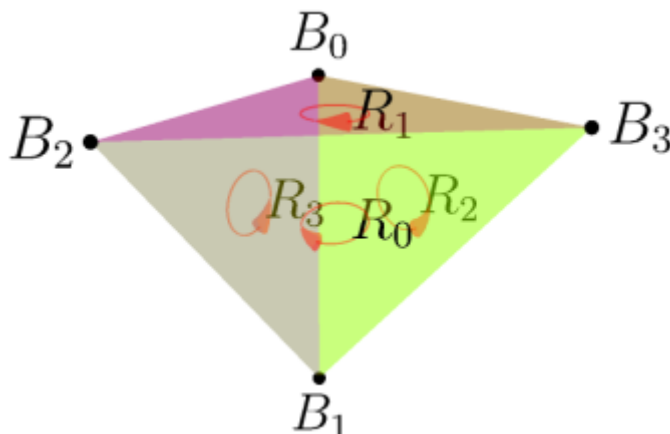
Základní přímky, tedy přímé čáry $H_k = B_i * B_j = B_{\{ij\}} = -B_{\{ji\}}$ jdoucí body B_i, B_j ve směru od prvního k druhému. Násobení -1 pak obrátí směr či orientaci ⁵⁾ a tedy $B_{\{ii\}} = B_i^2 = 0$
 $(B_0 + b_i)^2 = B_0^2 + b_i^2 = 0$ $b_i^2 = (B_i - B_0)^2 = -B_{\{i0\}} - B_{\{0i\}} = 0$ $B_{\{0i\}} = B_0 * b_i = -b_i * B_0$ $B_{\{ij\}} = (B_0 + b_i) * (B_0 + b_j) = B_{\{0j\}} + B_{\{i0\}} + b_i * b_j = B_0 * (b_j - b_i) + b_{\{ij\}}$ Máme 6 základních přímek $H_{1+} = B_{\{01\}} = -B_{\{10\}} = B_0 * b_{1+}$, $H_{2+} = B_{\{02\}} = -B_{\{20\}} = B_0 * b_{2+}$, $H_{3+} = B_{\{03\}} = -B_{\{30\}} = B_0 * b_{3+}$, $H_{1-} = B_{\{23\}} = -B_{\{32\}} = B_0 * b_{1-} + b_{\{23\}} = H_{\{3+} - H_{\{2+} + b_{\{23\}}$, $H_{2-} = B_{\{31\}} = -B_{\{13\}} = B_0 * b_{2-} + b_{\{31\}} = H_{\{1+} - H_{\{3+} + b_{\{31\}}$, $H_{3-} = B_{\{12\}} = -B_{\{21\}} = B_0 * b_{3-} + b_{\{12\}} = H_{\{2+} - H_{\{1+} + b_{\{12\}}$ a 3 jejich dvojposuny ⁶⁾ $b_{\{ij\}} = B_{\{ij\}} + B_0 * (b_i - b_j)$ $b_{\{23\}}$, $b_{\{31\}}$, $b_{\{12\}}$

Násobením posunů $a = \alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2 + \alpha_3 b_3$

$b = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \beta_3 b_3$ získáme dvojposun $a * b = -b * a = (\alpha_2 \beta_3 - \alpha_3 \beta_2) b_{\{23\}} + (\alpha_3 \beta_1 - \alpha_1 \beta_3) b_{\{31\}} + (\alpha_1 \beta_2 - \alpha_2 \beta_1) b_{\{12\}} = \delta_{a2 b3} b_{\{23\}} + \delta_{a3 b1} b_{\{31\}} + \delta_{a1 b2} b_{\{12\}}$

Přímka v prostoru mezi body $A=B_0+a$, $B=B_0+b$ $H=A*B \setminus (B_0+a)*(B_0+b) \setminus B_0*(b-a)+a*b$

2D



Základní roviny $R_l=B_{ijk} \setminus B_{kij}=B_{jki} \setminus B_{jik}=-B_{ikj}=-B_{kji} \setminus (B_0+b_i)*(B_0+b_j)*(B_0+b_k)=(B_0*(b_j-b_i)+b_{ij})*(B_0+b_k) \setminus B_0*(b_{ij}+b_{jk}+b_{ki})+b_{ijk}$ jdoucí body B_i, B_j, B_k ve smyslu otáčení od prvního, k druhému a k třetímu. Násobení -1 pak obrátí otáčení či orientaci.

Máme 4 základní roviny $R_0=B_{123}=B_0*(b_{12}+b_{23}+b_{31})+b_{123} \setminus (R_1+R_2+R_3) \setminus R_1=B_{032}=-B_0*b_{23} \setminus R_2=B_{013}=-B_0*b_{31} \setminus R_3=B_{021}=-B_0*b_{12}$ trojposun ⁷⁾ $s=b_{123}$ otočení mezi rovinami $r_k=R_i-R_j$ 3 základní $r_{1+}=r_1=R_1-R_0 \setminus r_{2+}=r_2=R_2-R_0 \setminus r_{3+}=r_3=R_3-R_0$ a 3 odvozená $r_{1-}=R_3-R_2=r_3-r_2 \setminus r_{2-}=R_1-R_3=r_1-r_3 \setminus r_{3-}=R_2-R_1=r_2-r_1$

Z nich sestavíme další otočení $r=\rho_1*r_1+\rho_2*r_2+\rho_3*r_3$ a roviny ⁸⁾ $R_i=R_0+r_i \setminus R=R_0+r$

Násobením posunů $a=\alpha_1*b_1+\alpha_2*b_2+\alpha_3*b_3 \setminus b=\beta_1*b_1+\beta_2*b_2+\beta_3*b_3 \setminus c=\gamma_1*b_1+\gamma_2*b_2+\gamma_3*b_3$ získáme trojposun $a*b*c \setminus (\alpha_2*\beta_3*\gamma_1-\alpha_3*\beta_2*\gamma_1+\alpha_3*\beta_1*\gamma_2-\alpha_1*\beta_3*\gamma_2+\alpha_1*\beta_2*\gamma_3-\alpha_2*\beta_1*\gamma_3) \setminus b_{123} \setminus =\delta_{abc}*o$

Rovina v prostoru mezi body $A=B_0+a$, $B=B_0+b$, $C=B_0+c$ $R=A*B*C \setminus (B_0+a)*(B_0+b)*(B_0+c) \setminus B_0*(a*b+b*c+c*a)+a*b*c$

3D

Základní čtyřstěn $O=B_{0123} \setminus B_{3012}=B_{2301}=B_{1230}=B_{1032}=-B_{2103}=B_{3210}=-B_{0321}=B_{0231} \setminus B_{1023}=B_{3102}=-B_{2310}=-B_{0213}=B_{3021}=-B_{1302}=B_{2130}=-B_{0132} \setminus B_{2013}=-B_{3201}=B_{1320}=-B_{3120}=B_{0312}=-B_{2031}=B_{1203} \setminus B_0*o$

Násobením posunů $a = \alpha_1 b_1 + \alpha_2 b_2 + \alpha_3 b_3$
 $b = \beta_1 b_1 + \beta_2 b_2 + \beta_3 b_3$ $c = \gamma_1 b_1 + \gamma_2 b_2 + \gamma_3 b_3$
 $d = \delta_1 b_1 + \delta_2 b_2 + \delta_3 b_3$ získáme $a * b * c * d = \delta_{\{abc\}} * o * d$
 $= \delta_{\{abc\}} * o * (\delta_1 b_1 + \delta_2 b_2 + \delta_3 b_3) = 0$ protože $o * b_i = 0$.

Čtyřstěn v prostoru mezi body $A = B_0 + a$, $B = B_0 + b$, $C = B_0 + c$, $D = B_0 + d$
 $A * B * C * D = (B_0 + a) * (B_0 + b) * (B_0 + c) * (B_0 + d) = B_0 * (a * c * b + a * b * d + b * c * d + c * a * d)$
 $= B_0 * (\delta_{\{acb\}} + \delta_{\{abd\}} + \delta_{\{bcd\}} + \delta_{\{cad\}}) = \epsilon * O$

Pohyb

Pohyb můžeme popsat jako posun, otočení a další druhy proudění pralátky. Je to proměna probíhající v současnosti, v nyní.

Tuto proměnu můžeme zapsat jako $B = P * A$, kde P je pohyb, A je počáteční a B koncový prvek prostoru. Rozdělme B na dvě části, $B = A_+ + A_-$, kde $A_+ = \alpha * A$ obsahuje α násobek A a je tedy podobný jako A a A_- je zbytek B , tedy rozdíl oproti A . Potom $P = B/A = (A_+ + A_-)/A = (\alpha * A + A_-)/A = \alpha + A_-/A$.

- Pokud se nic nepohne, máme $P = 1 = \alpha$, $A_- = 0$.
- Pokud se prvek znásobí, což prozkoumáme později, máme $P = \alpha \neq 1$, $A_- = 0$.
- Rozdíl A_- může být různého druhu, který určuje druh pohybu:
 - Posun bodu.
 - Posun či otočení přímky nebo roviny.
 - Změnu objemu kvůli nestlačitelnosti pralátky vynecháme čili bude 0.
 - Případně další kombinace, pokud budou dávat smysl.

Vztahy

Vzájemné působení pohybů chceme popsat jako vztahy mezi prvky jazyka, které pohyby popíšu. Přitom hledáme vzájemnou stejnost či rozdílnost, kterou můžeme vyjádřit jako vzájemné poměry tedy dělení.

Obrázky jsou vykresleny pomocí [Asymptote](#) programů:

- [body.asy](#)
- [primky.asy](#)
- [roviny.asy](#)

Programy lze nahrát a spustit ve [webovém prostředí](#).

1)

bod označuje polohu a nezaujímá žádný prostor

2)

vektory

3)

skalárem

4)

body lze i násobit číslem, k tomu se dostaneme později

5)

jde o Grassmannovo vnější nebo kombinační násobení

6)

dvojvektory, bivektory

7)

trojvektor, trivektor

8)

roviny lze i násobit číslem, k tomu se dostaneme později

From:

<https://duhovnipodpora.vzestup.net/> - **Duchovní podpora**

Permanent link:

https://duhovnipodpora.vzestup.net/projekty/veda/pohyb/matematika/vztahova_algebra

Last update: **31.10.2025 12:24**

