

# Matematika

Matematika je jazyk pro vyjádření a popis Stvoření, podobně jako jiné jazyky, které známe a používáme. Vyspělejší jazyk dovede přesněji a jasněji podat pravou skutečnost.

Jak tedy vypadá takový vyspělý matematický jazyk, který odpovídá [Poselství Grálu](#)?

Zkusme se mu přiblížit a použít některé kameny, které jsem [vybral](#) a [skládal](#) do zákonitostí:

- Pojem prostoru a času je závislý na světelnosti úrovně Stvoření
- Oba vyplývají z pohybů dané úrovně Stvoření
- Co se týče času, existuje jen *ted'* či *nyní*
  - Není tedy samostatným matematickým rozměrem a čas, který vnímáme vychází z proměn pohybů probíhajících postupně nyní
- Co se týče prostoru, metrika (vzdálenosti, úhly apod.) vyplývá z pohybů
  - Popis pohybu by tedy měl být nemetrický a metrika by měla vyplynout z pohybu (dynamický prostor)

## Popis pohybu

Z předchozího lze hledat tento nemetrický popis pohybu ve Stvoření i v Boží sféře.

## Prvky prostoru

Nejjednodušší objekt, který může vytyčit („3-rozměrný“) prostor i směry se jeví jako (pravidelný) čtyřstěn <sup>1)</sup>. Má 4 vrcholy (body), 6 hran (přímek) a 4 stěny (roviny).

Jedna z možností je použití určitého popisu prvků prostoru jako

- prázdno
- body
- přímky
- roviny
- objem (celý prostor)

Geometrie je původně nauka o měření země. V našem případě jde spíš o topologii, tedy nauku o prostoru.

Projektivní geometrie může zahrnovat topologii i geometrii a dívá se na prostor různými pohledy, podle toho, co považuje za základní prvky <sup>2)</sup>, ze kterých odvozuje ostatní. „N-rozměrnost“ pak vychází z počtu (N) „nezávislých“ prvků <sup>3)</sup>. Základní prvky mohou být například:

- Body („4-rozměrný“)
  - Spojováním bodů vznikají „rozprostřenější“ prvky
    - Dva různé body formují spojením přímku jimi procházející
    - Tři různé body neležící všechny v přímce formují spojením rovinu jimi procházející
    - Čtyři různé body neležící všechny v přímce ani rovině formují spojením celý

prostor jimi procházející

- Přímký („6-rozměrný“ nebo 2 krát „3-rozměrný“)
- Roviny („4-rozměrný“)
  - Protínáním rovin vznikají méně „rozprostřené“ prvky
    - Dvě různé roviny se protínají v přímce jimi procházející
    - Tři různé roviny, všechny nerovnoběžné, se protínají v bodě jimi procházejícím
    - Čtyři různé roviny, všechny nerovnoběžné ani neprotínající se ve stejném bodě, se protínají v prázdko
- Kombinace předešlých

Prvky *prázdko* a *objem* jsou „1-rozměrné“.

## Dualita (doplňk) prvků

Princip duality (polarity, doplňku) popisuje například duální vztah mezi body a rovinami (stěnami čtyřstěnu ležícími naproti vrcholů) jako dva pohledy na tžž prostor. V tomto případě pak máme 4 dvojice duálních prvků (bod duální k rovině a naopak).

Můžeme ho ale rozšířit i na přímky, z nichž 3 vycházejí z jednoho Bodu Počátku (čtyřstěnu) a ostatní 3 tvoří rovinu horizontu (konce) ležící naproti Počátku. V tomto případě pak máme 3 dvojice duálních prvků, což je méně, než v předešlém případě bodů a rovin. Méně je jednodušší a tudíž by to měla být lepší cesta.

Také můžeme považovat prázdko a objem za doplňk.

## Prvky pohybu

Z hlediska popisu pohybu pak projektivní geometrie nabízí (projektivní) transformace či pohyby, které proměňují prvky. Například:

- Přímočarý posun
  - Daný mezi dvěma různými body nebo rovnoběžnými rovinami apod.
  - Aktivní, mužský, dávající, ženoucí princip vedoucí k rozvinování (explozi)
- Otáčení kolem přímé osy
  - Daný dvěma nerovnoběžnými rovinami protínajícími se v ose otáčení apod.
  - Pasivní, ženský, přijímající princip vedoucí ke svinování (implozi)

Oba principy mají být ve Stvoření v harmonii a vyrovnané, tedy být celkově neutrální.

1)

nejjednodušší z pěti pravidelných „Platónských“ těles: 4-, 6-, 8-, 12-, 20- stěn

2)

dnešní matematikou často nevhodně nazývané vektory

3)

nelze je odvodit z jiných prvků

From:

<https://duhovnipodpora.vzestup.net/> - **Duchovní podpora**

Permanent link:

<https://duhovnipodpora.vzestup.net/projekty/veda/pohyb/matematika/start?rev=1677243366>

Last update: **24.02.2023 13:56**

